Практическое задание  
 для компетенции  
 **API PIX мастера**

**Грейд:** Старший Разработчик RPA

**Время выполнения:** 1 неделя

Содержание

[Описание компетенции 3](#_Toc140661361)

[Задание 3](#_Toc140661362)

[Необходимые ресурсы для выполнения задания 4](#_Toc140661363)

[Ссылки на материалы 4](#_Toc140661364)

[Порядок сдачи и проверки задания 4](#_Toc140661365)

[Проверяющий 4](#_Toc140661366)

[Приемка 4](#_Toc140661367)

[Зачет 5](#_Toc140661368)

# Описание компетенции

Компетенция API PIX мастера предполагает знание и понимание возможностей api мастера, а также наличие и использование следующих навыков:

* Использование api запросов с помощью языков программирования
* Использование api запросов с помощью возможностей PIX

# Задание

1. Создать робота, который выводит параметр запуска в сообщение. Параметры – 0, 1, 2
2. После вывода сообщения, необходимо повторно запустить данного робота, используя средства студии и апи, с параметром, порядковый номер которого равен сегодняшнее число mod 3.
3. После второго запуска робот не должен перезапускаться, для этого используйте сигнал остановки, взаимодействие с которым также осуществляется через апи. Сигнал остановки должен всегда должен возвращаться в исходное значение.
4. В итоге логика работы должна выглядеть следующим образом запуск робота –> вывод сообщения –> если первый запуск, то запускаем повторно, если второй запуск, то ничего не делаем.
5. Выбрать одну из опций (C# / Python) и разработать программу с минимальным визуальным интерфейсом, с помощью которой можно получить все доступные для запуска задачи, выбрать задачу созданного робота и запустить ее, предварительно задав параметры.

# Необходимые ресурсы для выполнения задания

RPA платформа:

* PIX с развернутым мастером.

Среда разработки для любой опции:

* C#
* Python

При возникновении вопросов к формулировке и порядку выполнения задания обращаться к [проверяющему](#_Проверяющий) или Место для ввода текста.

# Ссылки на материалы

1. http://knowledgebase.pixrpa.ru/master/api

# Порядок сдачи и проверки задания

## Проверяющий

Быстров Александр

AOBystrov@1bit.com

tg @SoloFarmer

## Приемка

Сдача задания и его проверка проводятся в следующем порядке:

1. К проверке должны быть подготовлены и предоставлены проверяющему:
   1. Проект робота PIX
   2. Код программы запуска задач
2. Во время проверки необходимо продемонстрировать работоспособность созданных программ.
3. Проверяющий может задавать неограниченное количество вопросов по теме компетенции, теории и навыкам для подтверждения сдающим владения компетенцией.
4. Сдающий должен объяснить проверяющему логику работы программ, а также любых участков кода.

## Зачет

Задание считается выполненным успешно, если

1. Сдающий смог объяснить все свои действия и материалы
2. Ответил на все вопросы проверяющего
3. Все материалы были предоставлены и проверены на практике
4. У проверяющего не осталось сомнений в уровне владения сдающим данной компетенцией